

SELÇUK
ÜNİVERSİTESİ

2026

TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ



BÖLÜM TANITIM KATALOĞU



BÖLÜM BAŞKANIMIZIN MESAJI



Sevgili Bilgisayar Mühendisi Adayları,

Bölümümüz, yenilikçi eğitim programları, alanında uzman akademik kadrosu ve ileri teknolojiye sahip laboratuvarları ile öğrencilerine en güncel ve kapsamlı bilgi ve becerileri kazandırmayı hedeflemektedir. Amacımız, öğrencilerimize sadece teorik bilgiyi değil, aynı zamanda pratik uygulama yeteneklerini de kazandırarak, onları sektörde aranan nitelikte mühendisler olarak yetiştirmektir.

Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü olarak, yazılım geliştirme, veri bilimi, yapay zekâ, siber güvenlik, ağ sistemleri ve daha birçok alanda derinlemesine eğitim sunmaktayız. Öğrencilerimiz, teorik derslerin yanı sıra proje tabanlı öğrenme, staj imkanları ve araştırma projeleri ile gerçek dünya deneyimi kazanırlar. Öğrencilerimiz, 2 adet yaz stajlarına ilave olarak, 8 yarıyıllık mühendislik eğitiminin 8. yarıyılını sektöründe lider, örnek, yönlendirici, Ar-Ge ve eğitim altyapılarını oluşturmuş firmalarda “İşletmede Mesleki Eğitim” adı altında, müfredatı planlanmış bir program ile intörn mühendis olarak geçireceklerdir. Güncel müfredatımız ve endüstri işbirliklerimiz sayesinde, mezunlarımız iş hayatına hazır ve donanımlı bir şekilde adım atarlar.

27 Haziran 2014 tarihinde toplanan Üniversitelerarası Kurul (ÜAK), Teknoloji Fakültesi mezunlarının ünvanlarının Mühendislik Fakültesi mezunları ile eşdeğer olduğuna dair karar almıştır. Bu karar doğrultusunda, Yükseköğretim Yürütme Kurulu’nun 09.07.2014 tarih ve 4407 sayılı kararı, eşdeğerlik konusundaki çelişkiyi ortadan kaldırmıştır. Bu resmi karar sayesinde, Teknoloji Fakültesi mezunu mühendislerle diğer mühendislerin yetki ve ünvanları eşit hale gelmiştir. Bölümümüzü tercih edecek adaylar mezun olduklarında diğer mühendislik fakültelerinden mezun mühendislerin sahip olduğu yetkilere, haklara ve ünvanlara sahip olacaktır.

Bilgisayar mühendisliği mezunları, geniş bir yelpazede kariyer fırsatlarına sahip olurlar. Yazılım geliştirme, veri analizi, siber güvenlik, yapay zekâ, ağ mühendisliği ve daha birçok alanda çalışabilirler. Mezunlarımız, global ve yerel firmalarda, teknoloji devlerinde, araştırma kurumlarında ve kendi girişimlerinde başarılı kariyerler inşa etmektedirler.

Bölümümüz, öğrencilerimize sunduğu kaliteli eğitim, güçlü akademik kadro, modern altyapı ve geniş kariyer olanakları ile fark yaratmaktadır. Siz de bu dinamik ve yenilikçi ortamda yer almak ve geleceğin mühendislerinden biri olmak istiyorsanız, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü’müzde sizleri bekliyoruz. Geleceğinizi birlikte şekillendirmek dileğiyle,

Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜM BAŞKANI

TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ MEZUNLARININ MÜHENDİSLİK ÜNVANI İLE İLGİLİ RESMİ KARAR

27 Haziran 2014'de toplanan Üniversitelerarası Kurul (ÜAK), "Teknoloji Fakültesi mezunlarımızın ünvanlarının mühendislik fakültesi mezunları ile eşdeğer olduğuna" dair karar aldı. Bu karara istinaden Yükseköğretim Yürütme Kurulunun 09.07.2014 tarih ve 4407 sayı ile aldığı usule uygun yeni karar, eşdeğerlik konusundaki çelişkiyi ortadan kaldırdı. Teknoloji Fakültesi mezunu mühendislerle diğer mühendislerin yetki ve ünvanlarının eşit olduğunu gösterir YÖK'ün resmi yazısı aşağıda görülmektedir. Bu sayede yürütmeyi durdurma kararının gerekçesi ortadan kalkmıştır. Artık gerek mezunlarımızın ve gerekse bizleri tercih edecek adayların rahat olmaları gerekir. Diğer mühendislik fakültelerinden mezun mühendislerin yetkileri, hakları, hukukları ne ise bizim mühendislerimizin de aynıdır, hiçbir fark yoktur.

YÜKSEKÖĞRETİM KURULU BAŞKANLIĞI

Sayı : 75850160-303.01.01.02- 4407
Konu : Ünvan Hk.

Yükseköğretim Kurulu (Giden No)
09.07.2014 - 40813

08/07/2014 tarihli Yükseköğretim Yürütme Kurulu toplantısında;

- Danıştay İdari DavaLAR Kurulu'nun, Danıştay Sekizinci Dairesi'nin 2013/9785 Esas sayılı ara kararı ile ilgili; 24/07/2013 tarihli Yükseköğretim Yürütme Kurulunda Üniversitelerarası Kurulu'nun görüşü alınmadan, Teknoloji Fakültesi ile Mühendislik Fakültesi bünyesinde yer alan aynı isimli mühendislik programlarının birbirleri ile eşdeğer olduğuna, Teknoloji Fakültelerinin Mühendislik Programlarından mezun olanların da ilgili dalın Mühendisi ünvanını kullanacağına karar verildiğinden söz konusu kurul kararına ilişkin yürütmeyi durdurma kararı verildiği dikkate alınarak, 27/03/2013 tarih ve 2013.23.5131 sayılı Yürütme Kurulu kararının iptal edilmesine karar verilmiştir.
- 19/06/2014 tarihli Yükseköğretim Genel Kurul toplantısında konuya ilişkin Yürütme kuruluna verilen yetkiye dayanarak, 2547 sayılı Kanun'un 2880 sayılı Kanun'la değişik 43/b maddesi uyarınca, Üniversitelerarası Kurulun görüşü de dikkate alınarak, Mühendislik Fakülteleri ve Teknoloji Fakülteleri bünyesinde bulunan ilgili mühendislik programlarının eşdeğer olduğu ve ilgili mühendislik programlarından mezun olan öğrencilerin mühendis ünvanını kullanabileceklerine karar verilmiştir.

Bilgilerinizi arz ve rica ederim.

Süleyman Necati AKÇESME
Başkan a.
Genel Sekreter

DAĞITIM
Milli Eğitim Bakanlığına
Devlet Personel Başkanlığı'na



AKADEMİK KADROMUZ

Bölümümüzde toplam 3 Anabilim Dalı bulunmaktadır.

Akademik kadromuz ise;

- 5 Profesör,
- 8 Doçent,
- 4 Doktor Öğretim Üyesi,
- 1 Öğretim Görevlisi,
- 4 Araştırma Görevlisi'nden oluşmaktadır.

Bilgisayar Bilimleri A.B.D

A.B.D. Başkanı

Prof. Dr. Humar KAHRAMANLI ÖRNEK

Prof. Dr. Şakir TAŞDEMİR

Doç. Dr. Tahir SAĞ

Doç. Dr. Onur İNAN

Dr. Öğr. Üyesi Selahattin ALAN

Arş. Gör. Burak TEZCAN

Arş. Gör. Musa DOĞAN

Arş. Gör. Yusuf ERYEŞİL

Bilgisayar Yazılımı A.B.D

A.B.D. Başkanı

Prof. Dr. Adem Alpaslan ALTUN

Prof. Dr. Nurettin DOĞAN

Doç. Dr. İlker Ali ÖZKAN

Doç. Dr. Murat KÖKLÜ

Doç. Dr. İlkay ÇINAR

Dr. Öğr. Üyesi Sema SERVİ

Dr. Öğr. Üyesi Ali ÇETİNKAYA

Bilgisayar Donanımı A.B.D.

A.B.D. Başkanı

Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ

Doç. Dr. Adem GÖLCÜK

Doç. Dr. Ahmet Cevahir ÇINAR

Doç. Dr. Gül Nihal GÜĞÜL

Dr. Öğr. Üyesi Züleyha YILMAZ ACAR

Arş. Gör. Gülnihal UYKUN

SAYILARLA

SELÇUK ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

1

LİSANS
PROGRAMI

2

YÜKSEK LİSANS
PROGRAMI

2

DOKTORA
PROGRAMI

1219

LİSANS
MEZUNU

115

YÜKSEK LİSANS
MEZUNU

29

DOKTORA
MEZUNU

5

LABORATUVAR
SAYISI

YIL

BAŞARI SIRALAMASI

2025
2024
2023

85.150
76.908
62.484

880

LİSANS
ÖĞRENCİSİ

167

TEZLİ YÜKSEK LİSANS
ÖĞRENCİSİ

63

DOKTORA
ÖĞRENCİSİ

88

TEZSİZ YÜKSEK
LİSANS ÖĞRENCİSİ

3

ANABİLİM
DALI SAYISI

17

ÖĞRETİM
ÜYESİ SAYISI

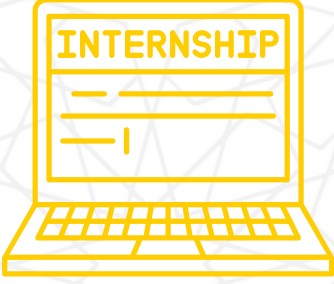
4

ARAŞTIRMA
GÖREVLİSİ SAYISI

1

ÖĞRETİM
GÖREVLİSİ SAYISI

BÖLÜM YÜKÜMLÜLÜKLERİ



Staj- I → 20 iş günü

Staj- II → 20 iş günü

Proje Dersleri

- > Bilgisayar Mühendisliği Uygulamaları
- > Mühendislik Tasarımı



İntörn Mühendislik
İşletmede Mesleki Eğitim (8. Yarıyıl)

İNTÖRN MÜHENDİSLİK - İŞLETMEDE MESLEKİ EĞİTİM (İME)



Öğrencilerin mesleki farkındalıklarını ve yeterliliklerini önemli oranda artırarak mesleki eğitime yeni bir yaklaşım getirmekte ve firmaların ihtiyaçlarına cevap verebilecek düzeyde bilgi ve donanımına sahip mühendisler yetişmesini sağlamaktadır.

İntörn uygulamalı mesleki eğitim bir "STAJ" değildir, bu uygulamanın çok ötesinde mezun durumundaki öğrencilerin meslek sahibi olmalarını sağlayan en son aşama olarak tanımlanmaktadır.

Derslerini tamamlamış olan intörn mühendisler yaklaşık 4 aylık bir süreyi (14-16 hafta), uygulamalı mesleki eğitim kapsamında firmalarda çalışarak geçirmektedirler.

2025-2026 BAHAR DÖNEMİNDE İME YAPILAN İLLER

Adana	2
Ankara	42
Antalya	2
Birleşik Arap Emirlikleri -Ajman	1
Bursa	4
Denizli	1
Eskişehir	2
Gaziantep	1
Hatay	1
İstanbul	40

Tekirdağ	1
İzmir	4
Kayseri	2
Kocaeli	5
Konya	71
Maputo, Mozambik	1
Muğla	1
Sakarya	1
Samsun	2
Viyana	1
Zonguldak	1

ÇİFT ANADAL PROGRAMI



Öğrencilerimiz Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Makine Mühendisliği ve Mekatronik Mühendisliği bölümlerinde Çift Anadal yapabilirler.

Öğrencinin çift anadal programında alması gereken dersler ve kredileri Yükseköğretim Kurulu tarafından belirlenen Yükseköğretim Alan Yeterlilikleri dikkate alınarak ilgili bölümlerin ve fakülte kurullarının önerisi üzerine senatonun onayı ile belirlenir.

Başvuru şartları:

- Genel Akademik Ortalama en az 2,75 olmalıdır.
- Sınıfta başarı sıralaması itibarı ile ilk %20 içerisinde olunmalıdır VEYA çift anadal yapılacak programının ilgili yıldaki (anadal puanına sahip olduğu yıl) taban puanından az olmamak üzere puana sahip olunmalıdır..
- En erken 3. dönem başında en geç 5. dönem başında olunmalıdır.



AKTİF ERASMUS ANLAŞMALARI

Erasmus+ programı dahilindeki ülkelerin üniversiteleri arasında öğrenim ve staj hareketlilikleri gerçekleştirilebiliyor. Her sene tüm dahil ülkeler arasındaki hareketliliklere 1 milyonu aşkın kişi katılıyor. Şu an bölümümüzün yedi ülkedeki çeşitli üniversitelerle anlaşması bulunmaktadır. Eğitim süresi 3-12 ay, staj süresi 2-12 ay arasında değişmektedir.

Bölümümüzün Aktif Anlaşmaları (2023-2028 Erasmus Dönemi)

Ülke	Üniversite Adı	Açıklama	Kriterler		
			Sınav Dilleri	Sınav Tipleri	Sınav Seviyeleri
Macedonia	International Vision University	STAJ KONTENJANI BULUNMAKTADIR.	EN veya TR	Tümü	B1
Latvia	Latvijas Lauksaimniecības Universitāte		EN	Tümü	Tümü
Italy	Università Degli Studi Di Pavia	DERSLER İTALYANCA	EN veya IT	Tümü	B1, B2, C1, C2
Romania	Universitatea "Ovidius" Constanta		EN veya RO	Tümü	B1, B2, C1, C2
Romania	Universitatea 1 Decembrie 1918	STAJ KONTENJANI VAR	EN veya RO	Tümü	B1
Romania	Universitatea Din Pitesti		EN	Tümü	Tümü
Bulgaria	Velikotarnovski Universitet Sv Sv Kiril i Metodiy		EN	Tümü	Tümü
France	Versailles Saint-Quentin-En-Yvelines University		EN veya FR	Tümü	B1
Tunisia	University Of Sfax		EN	Tümü	B1, B2
Poland	Politechnika Lubelska		Tümü	Tümü	Tümü
Macedonia	South East European University Tetovo	STAJ KONTENJANI VAR	EN	Tümü	B1

Öğrenci Toplulukları

Bölümümüzde Aktif Olarak Faaliyet Gösteren
Öğrenci Toplulukları



Algoritma ve
Yapay Zeka
Topluluğu



Selçuk Üniversitesi
Yazılım Geliştirme
Topluluğu



Google Geliştirici
Öğrenci Topluluğu



Anadolu Kartalları
Havacılık Teknolojileri
Topluluğu



Siber Güvenlik
Topluluğu



Selçuk Blockchain
Topluluğu

ETKİNLİKLER

ÜNİVERSİTE ORYANTASYON ETKİNLİKLERİ



HALK OYUNLARI
GÖSTERİSİ



ÖĞRENCİ KONSERLERİ



TÜRK YILDIZLARI
GÖSTERİSİ

ÖĞRENCİ TOPLULUKLARI
İLE TANIŞMA



ETKİNLİKLER

BÖLÜM ETKİNLİKLERİ



Konya Teknokent
Teknik Gezi

Gazi Teknopark Teknik Gezi



Sarayköy İlkokulu'na Teknoloji ve
Sanat Dolu Ziyaret



Shark Havacılığa Teknik Gezi



KAMPÜSTE YAŞAM

Üniversite kampüsü, öğrencilerin hem akademik hem sosyal hayatını destekleyen çeşitli alanlara sahiptir. Yeşil alanları ve oturma alanları öğrenciler için keyifli bir dinlenme ortamı sunarken, kampüs içerisindeki kafeler de öğrencilerin bir araya gelip sosyalleşebildiği canlı buluşma noktalarıdır.



KAMPÜSTE YAŞAM

Kampüste öğrencilerin günlük ihtiyaçlarını karşılayabilecekleri birçok imkân bulunmaktadır. Gökkuşuğı AVM yemek alanlarının yanı sıra kırtasiye, terzi gibi hizmet noktalarıyla öğrencilere kolaylık sağlar. Ayrıca Öğrenci Yemekhanesi, Tıp Fakültesi Hastanesi ve Kampüs Camii kampüs yaşamını destekleyen alanlar arasındadır.



YEŞİL KAMPÜS

DÜNYANIN EN YEŞİL
KAMPÜSLERİNDEN



TEKNOFEST 2025



ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ ARAŞTIRMA PROJE YARIŞMASI



TEKNOFEST 2025 Üniversite
Öğrencileri Araştırma
Projeleri Eğitim Kategorisi
Üçüncülük ödülü

TEKNOFEST



TEKNOFEST



TEKNOFEST

TEKNOFEST 2024



ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ ARAŞTIRMA PROJE YARIŞMASI



TEKNOFEST 2024 Üniversite
Öğrencileri Araştırma Proje
Yarışmaları Sağlık
kategorisinde Üçüncülük
Ödülü

TEKNOFEST



TEKNOFEST



TEKNOFEST

TEKNOFEST 2024



FINANSAL TEKNOLOJİLER YARIŞMASI



TEKNOFEST 2024
Akdeniz Finansal
Teknolojiler Yarışması
İkincilik Ödülü



TEKNOFEST 2024
Akdeniz Finansal
Teknolojiler Yarışması
Sunum Ödülü

TEKNOFEST



TEKNOFEST



TEKNOFEST

TEKNOFEST 2023



TÜRKÇE DOĞAL DİL İŞLEME YARIŞMASI



TEKNOFEST 2023
Türkçe Doğal Dil İşleme
Yarışması Birincilik
Ödülü



TEKNOFEST 2023
Türkçe Doğal Dil İşleme
Yarışması Üçüncülük
Ödülü

TEKNOFEST



TEKNOFEST



TEKNOFEST

TÜBİTAK 2242



Üniversite Öğrencileri Araştırma Proje Yarışmaları



ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ ARAŞTIRMA PROJE YARIŞMASI - 2019



Sosyal Yenilikçilik ve
Girişimcilik kategorisi
birincilik ödülü



Akıllı Şehirler ve Ulaşım
kategorisi ikincilik
ödülü



Akıllı Şehirler ve Ulaşım
kategorisi üçüncülük
ödülü

TÜBİTAK



TÜBİTAK



TÜBİTAK

TÜBİTAK 2238



GİRİŞİMCİLİK VE YENİLİKÇİLİK YARIŞMASI - 2018



Sosyal Girişimcilik
kategorisi birincilik
ödülü



Tekno Girişimcilik
kategorisi üçüncülük
ödülü

TÜBİTAK



TÜBİTAK



TÜBİTAK

TÜBİTAK 2242



T.C.
Sanayi ve Teknoloji
Bakanlığı

TÜBİTAK

ÜNİVERSİTE PROJE YARIŞMALARI
BÖLGE SERGİLERİ
Erzurum, İstanbul, İzmir, Kayseri, Konya, Samsun
8-10 Ekim 2018



2242
ÖNCELİKLİ ALANLARDA
ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ
PROJE YARIŞMASI

ÖNCELİKLİ ALANLARDA ÜNİVERSİTE ÖĞRENCİLERİ PROJE YARIŞMASI - 2018



Bilgi ve İletişim
Teknolojileri kategorisi
ikincilik ödülü

TÜBİTAK



TÜBİTAK



TÜBİTAK



Uluslararası Mühendislik Teknolojileri Konferansımız ICENTE, 2017 Yılında Başlatılmış Olup, Her Yıl Düzenli Olarak Gerçekleştirilmektedir.



Uluslararası Teknoloji ve İnavasyon Öğrenci Sempozyumumuz SUTIS, 2023 Yılında Başlatılmış Olup, Her Yıl Düzenli Olarak Gerçekleştirilmektedir.

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞABİLECEĞİ POZİSYONLAR



YAZILIM GELİŞTİRİCİ

Masaüstü, web veya mobil uygulamalar geliştiren mühendislerdir. Çeşitli programlama dillerinde kod yazarlar.

SİSTEM UZMANI

Bilgisayar sistemlerinin tasarımı, kurulumu ve bakımı ile ilgilenir. Ağ ve sistem altyapılarını yönetirler.



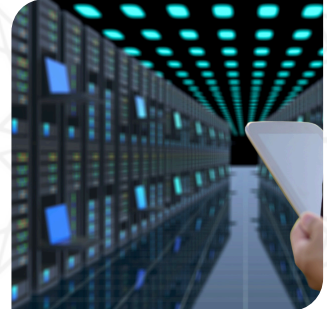
VERİ BİLİMCİ



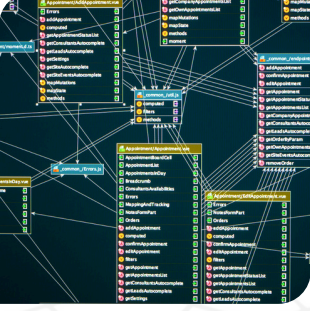
Büyük veri setlerini analiz eder, anlamlı bilgiler çıkarır ve bu bilgileri kullanarak iş stratejileri geliştirir.

AĞ UZMANI

Bilgisayar ağlarını tasarlar, kurar ve yönetir. Ağ güvenliği ve performansını optimize eder.



BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞABİLECEĞİ POZİSYONLAR



VERİTABANI YÖNETİCİSİ

Veritabanlarının tasarımı, kurulumu ve bakımı ile ilgilenir. Verilerin güvenliği ve bütünlüğünü sağlar.

KURUMSAL HACKER

Bilgi sistemlerinin güvenliğini sağlar, tehditleri tespit eder ve önleyici tedbirler alır.



YAPAY ZEKÂ UZMANI

Yapay zekâ ve makine öğrenimi algoritmaları geliştirir ve uygular.



OYUN GELİŞTİRİCİ

Video oyunları tasarlar ve geliştirir. Grafikler, sesler ve kullanıcı etkileşimleri üzerinde çalışır.



BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞABİLECEĞİ POZİSYONLAR



BULUT BİLİŞİM UZMANI

Bulut bilişim hizmetlerini (AWS, Azure, Google Cloud vb.) kullanarak sistemler ve uygulamalar geliştirir ve yönetir.

IT PROJE YÖNETİCİSİ

Bilgi teknolojisi projelerini planlar, koordine eder ve yönetir. Proje bütçesini, zaman çizelgesini ve kaynakları yönetir.



DEVOPS UZMANI

Yazılım geliştirme ve IT operasyon süreçlerini entegre eder ve otomatikleştirir.



ROBOTİK UZMANI

Robotlar ve otomasyon sistemleri geliştirir ve programlar.



BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞABİLECEĞİ POZİSYONLAR



FRONTEND GELİŞTİRİCİ

Web uygulamalarının ön yüzü (kullanıcı arayüzü) üzerinde çalışır.

BACKEND GELİŞTİRİCİ

Web uygulamalarının arka yüzü (sunucu tarafı) üzerinde çalışır.



UX/UI TASARIMCISI



Kullanıcı deneyimi ve kullanıcı arayüzü tasarımı yapar, kullanıcı dostu ve estetik açıdan çekici arayüzler oluşturur.

MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRİCİ

Android ve iOS platformları için mobil uygulamalar geliştirir.



BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞABİLECEĞİ POZİSYONLAR

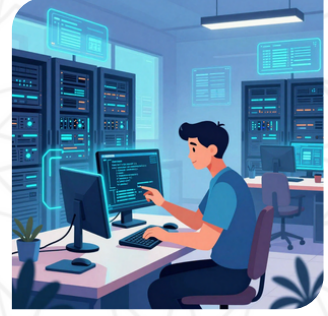


BÜYÜK VERİ (BIG DATA) UZMANI

Yüksek hacimli ve hızlı akan verilerin toplanması, güvenli biçimde depolanması ve paralel sistemler üzerinde işlenmesi için ölçeklenebilir veri altyapıları kurar.

NESNELERİN İNTERNETİ (IOT) MÜHENDİSİ

Fiziksel cihazların internet üzerinden güvenli ve verimli biçimde haberleşmesini sağlayan donanım-yazılım sistemleri geliştirir. Akıllı ev, akıllı şehir ve endüstriyel IoT çözümlerinde çalışır.



ARTIRILMIŞ VE SANAL GERÇEKLİK (AR/VR) GELİŞTİRİCİSİ



Eğitim, simülasyon, oyun ve endüstriyel tasarım alanlarında sürükleyici üç boyutlu dijital deneyimler tasarlar ve geliştirir.

DOĞAL DİL İŞLEME VE ÜRETKEN YAPAY ZEKÂ UZMANI

Metin, ses ve görüntü verileri üzerinde çalışan yapay zekâ sistemleri geliştirir; büyük dil modelleri ve üretken yapay zekâ uygulamalarının tasarım ve entegrasyon süreçlerinde görev alır.

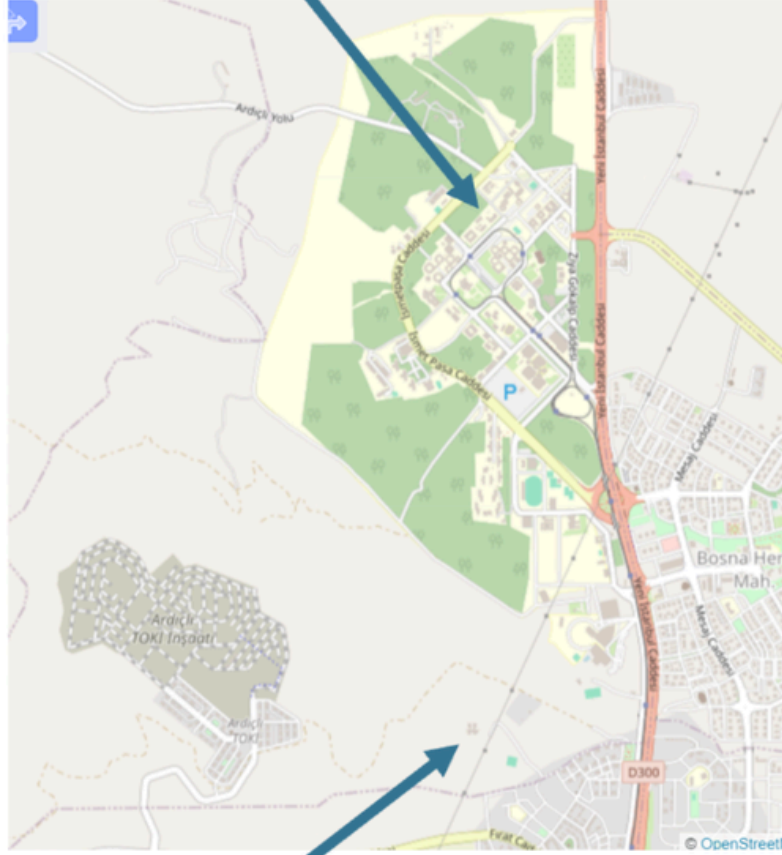


KONYA TEKNOKENT

KONYA TEKNOKENT

KONYA TEKNOKENT DAHA FAZLA YENİ FİKİR, DAHA FAZLA PROJE ÜRETMEK İÇİN ÇALIŞAN, 2004 YILINDA KURULMUŞ KÖKLÜ BİR TEKNOKENTTİR. BÜNYESİNDEKİ FİRMA SAYISI, ALINAN PATENT SAYISI, ÖĞRETİM ÜYELERİNİN VE ÖĞRENCİLERİN KURDUĞU ŞİRKET SAYISI, GÖREV ALAN AKADEMİSYEN SAYISI GİBİ KRİTERLERE GÖRE EN BAŞARILI TEKNOKENTLER ARASINDA BULUNMAKTA VE ÖĞRENCİLERİMİZE STAJ VE İŞ İMKANI SAĞLAMAKTADIR.

S.Ü. Teknoloji Fakültesi



Konya Teknokent



SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ



Eğitim-öğretim faaliyetleri
Lisans müfredatı
Lisans ders içerikleri
ve daha birçok detaylı bilgiye resmi
web sayfamız üzerinden ulaşabilirsiniz.

WEB SAYFAMIZ



Bize aşağıdaki adreslerden ulaşabilirsiniz:

Selçuk Üniversitesi Alâaddin Keykubat Kampüsü Teknoloji Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü No:401 PK:42075, Selçuklu/Konya

 0 (332) 223 33 88

 ceng@selcuk.edu.tr